Functie doeZet:

Verander hokje = (kleur, inhoud) bij een beurt

Wissel beurt.

Controleert winnaar.

Hokje blokkeren.

Functie controleerWinnaar:

Zijn er 3 op een rij:

Ja = toon winnende rij,

Als 3x rij 1 = winnaar

Als 3x rij 2 = winnaar

Gelijkspel.

Functie opnieuw:

Maakt veld leeg.

Speler 1 heeft beurt.